

Описание материала

Название

Создание приложения под операционную систему Android

Цель

Познакомить детей с языком программирования Java и его практическим применением на примере разработки Android игры.

Возрастная группа:

12+ лет

Программа

	Темы	Цели
1	Введение в Java	Сформировать начальные знания о языке программирования Java
2	Продолжение знакомства с Java	Изучить модификаторы доступа, полиморфизм и наследование на языке программирования Java
3	Интерфейсы и абстрактные классы в Java	Изучить интерфейсы и абстрактные классы на языке программирования Java
4	Введение в Android-разработку	Познакомиться со средой разработки Android Studio и со структурой проекта в Android Studio
5	Создание простейшего Android-приложения	Разработать свое первое Android-приложение
6	Разработка игры под Android	Показать пример разработки Android-игры в Android Studio
7	Практическое занятие	Разработать свою Android-игру