



Международный дистанционный конкурс технического творчества

«Новогодние приключения Нейрончика»

Робототехника, искусственный интеллект, нейротехнологии

Положение

1. Общие положения.

- 1.1. Настоящее Положение определяет цели и задачи Международного дистанционного конкурса технического творчества «Новогодние приключения Нейрончика» в рамках проекта сетевого взаимодействия педагогов, родителей и детей (далее – Конкурс), порядок его организации, проведения, подведения итогов конкурса и награждения победителей (далее – Положение).
- 1.2. Организаторами Конкурса являются ООО "Брейн Девелопмент" и Ассоциация участников по развитию образовательных нейротехнологий «Нейрообразование».
- 1.3. Оценку конкурсных работ осуществляет экспертная комиссия (Жюри). Состав Жюри определяется решением организационного комитета.
- 1.4. Цели и задачи конкурса:
 - развитие у детей устойчивого интереса к технологиям;
 - развитие навыков работы с цифровыми технологиями и формирование цифровой культуры;
 - популяризация программирования, технического творчества (робототехника и нейротехнологии) среди дошкольников и младших школьников;
 - содействие развитию творческой активности детей дошкольного и младшего школьного возраста;
 - распространение педагогического опыта;
 - привлечение внимания родителей к результатам детской деятельности образовательных организаций;
 - расширение сетевого взаимодействия, партнерских связей.

2. Участники Конкурса.

- 2.1. Участниками Конкурса могут быть дети дошкольного и младшего школьного возраста (4 – 8 лет).
- 2.2. На Конкурс принимаются работы, выполненные как одиночными участниками, так и командами. Количество работ от одного участника не ограничено.

3. Сроки и порядок проведения Конкурса

- 3.1. Конкурс проводится с 01 сентября по 01 декабря 2024 г.
- 3.2. Конкурс проводится по трем номинациям:

I. Робототехника

Конкурсная работа должна быть выполнена с использованием конструктора линеек Роботрек и/или Нипа-MRT. Допускается использовать сторонние материалы, такие как: камера, датчики, бумага, зажимы, бумажные стаканчики, материалы 3D-печати и т.д.

II. Искусственный интеллект

Конкурсная работа должна быть выполнена с использованием конструктора линеек Роботрек и **Яндекс Станции (обязательно)**. В проекте должно быть реализовано голосовое управление контроллером Трекдуино с помощью голосового помощника Алиса. Допускается использовать сторонние материалы, такие как: камера, датчики, бумага, зажимы, бумажные стаканчики, материалы 3D-печати и т.д.



III. Нейротехнологии

Конкурсная работа должна быть выполнена с использованием конструктора линеек Роботрек и/или Нипа-MRT и **нейроинтерфейса «Нейротрек» (обязательно)**. Допускается использовать сторонние материалы, такие как: камера, датчики, бумага, кольца, зажимы, бумажные стаканчики, материалы 3D-печати и т.д.

3.3. Конкурсный проект необходимо прислать не позднее 01.12.2024 г. на электронную почту: robotrackclub@yandex.ru.

4. Требования к конкурсной работе:

- 4.1. При отправке письма обязательно указать в теме письма номинацию (Робототехника, Искусственный интеллект или Нейротехнологии).
- 4.2. В тексте письма указать:
 - адрес;
 - название образовательного учреждения;
 - ФИО участника (или участников);
 - ФИО педагога (тренера).
- 4.3. Видеоролик, демонстрирующий проект, длительностью не более 5 минут!
- 4.4. Конкурсный видеоролик должен демонстрировать новогоднее приключение Нейрончика. В видеоролике должны быть отражены особенности и традиции празднования Нового года в вашем регионе.
- 4.5. Конкурсная работа должна содержать следующие этапы:
 - представление команды (или участника);
 - сюжет приключения.
- 4.6. К письму должны быть приложены заполненные и подписанные согласия родителей на каждого ребенка участвующего в проекте. Скачать бланк согласия можно [по ссылке](#).

5. Сроки подведения итогов и публикация результатов: 15.12.2024 г.

6. Критерии оценивания:

- Хронометраж – не более 5 минут (0-1 балл)
- Оригинальность сюжета приключения (1-5 баллов)
- Демонстрация особенностей и традиций празднования Нового года в вашем регионе (1-5 баллов)
- Декорации (1-5 баллов)
- Постановка (1-5 баллов)
- Уровень сложности программирования (1-5 баллов)
- Общее впечатление (1-5 баллов)

7. Награждение победителей.

- 7.1. Все участники конкурса получают электронные Дипломы участника конкурса.
- 7.2. Победитель и призеры (1-3 место) в каждой номинации награждаются электронными Дипломами победителей и ценным призом.